

# 【編集機能】4DKanKan® プロ/ミニオン クラウド

シーン情報	
タイトル/説明文の編集	データに名称・説明文を付けて管理できます
BGM追加	データにBGMを追加・アップロードできます
QRコード	データリンクのコピー・QRコードをダウンロードできます
基本設定	
スタート位置/画面設定	データアクセス時の最初のシーンを任意に設定できます
可視化設定	各表示機能を表示/非表示に選択できます
スポットロゴ	足元に表示される撮影ポイントのロゴを追加・変更できます
読み込みロゴ	データ読み込み時のロゴを追加・変更できます
パスワード	データにアクセスする際のパスワードを設定できます
広告	撮影シーンを開く際に最初に広告(画像・動画)を表示させることができます
フィルター	
モザイク処理	隠したい箇所に“ぼかし”を入れることができます
画質調整	画像の明るさやコントラストなどの調整ができます
ホットスポット	
ホットスポット	パノラマ空間内の任意の場所にリンクを貼ったポイントを設定することができます アイコン、タイトル、説明文の編集や画像、動画、音声、リンク情報を追加することができます
案内	パノラマ空間内の任意の場所にリンクを貼った矢印を設定することができます 矢印をクリックすることで設定した次のポイントに移動することができます
シーンアソシエイト	パノラマ空間の壁に他の撮影データに移動するアイコンを設定できます 他のパノラマ画像や撮影シーン、URLへ移動することができます
ツアーガイド	
ツアーガイド	ウォークスルー画像を連続して表示するショートムービーを作成します。シーンの編集もできます データ起動時にオートプレイでツアー再生もできます

ローミング	
ローミング	撮影ポイントの移動設定、表示/非表示を選択できます
フロアプラン	
フロアプラン	自動生成された平面図を編集することができます。構造物などの線を追加したり、ドア、家具などの要素を追加できます
オブジェクト	
動画挿入	パノラマ空間内にTVのような動画を追加できます。 枠線スタイルにより表示方法を変更できます
ポスター	パノラマ空間内にポスターのような画像を追加できます。 枠線スタイルにより表示方法を変更できます
3Dモデル	obj形式の3Dデータをインポートし、表示できます
アップロード ダウンロード	
アップロード ダウンロード	撮影データをダウンロードして外部ソフトで編集、再アップロードしたい時などにお使いいただける機能です。 ダウンロード時のファイル名と同じ名前でアップロードします
メッシュ修正	
メッシュ修正	ドールハウスのトリミングができます
ポイント修正	
ポイント修正	撮影ポイントの位置を修正できます